

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENDATAAN PENDUDUK KAMPUNG SUSUKAN GIRANG

Aldi Muhamad Roji Firdaus², Andri Sukmaindrayana²,

Prodi Manajemen Informatika, STMIK DCI, Email: aldiroji9@gmail.com¹

Prodi Teknik Informatika, STMIK DCI, Email: sukmaindrayana@gmail.com²

ABSTRAK

Perkembangan di bidang teknologi informasi khususnya sistem informasi dari zaman ke zaman telah memberi kemudahan yang menjanjikan sebuah efisiensi dalam bekerja. Kampung Susukan Girang masih banyak yang dilakukan dengan cara yang manual dalam kegiatan pemerintahan khususnya saat dalam proses pencatatan dan pendataan warga atau penduduknya, oleh karena itu penulis melakukan penelitian terhadap sistem yang digunakan dalam melakukan pendataan yang terjadi selama penelitian berlangsung. Untuk mempermudah pada proses tersebut diputuskan untuk membangun sebuah sistem informasi pendataan penduduk di Kampung Susukan Girang dengan berbasis android, sistem ini akan mempermudah dalam pendataan penduduk nantinya dan juga akan dengan lebih mudah mendapatkan informasi secara cepat sehingga tidak diperlukan waktu yang lama pada saat akan diperlukan dengan segera.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Teknologi, Pendataan Penduduk

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tingkat paling bawah dari instansi pemerintah ialah kantor kelurahan, RW dan lalu RT dimana suatu instansi yang dapat melakukan pendataan penduduk juga memiliki informasi mengenai penduduknya, yang meliputi kelahiran penduduk, kematian, mutasi atau pendatang baru dari luar, pindahan penduduk. Dengan tujuan untuk meningkatkan dan juga mempermudah dalam melakukan pendataan penduduk

dan laporannya kepada tingkat kecamatan atau instansi yang lebih tinggi, maka suatu peningkatan sistem yang lebih akan diperlukan agar data penduduk yang dihasilkan lebih akurat, valid dan terbaru.

Berdasarkan dari permasalahan yang ada maka dari itu penulis ingin membuat suatu sistem berbasis mobile yang nantinya mungkin akan sangat berguna. Oleh karena itu berdasarkan permasalahan tersebut penulis mengambil judul *Sistem Informasi Manajemen*

Pengolahan Data Penduduk Kampung Susukan Girang Berbasis Android.

II. LANDASAN TEORI

2.1. Profil Wilayah

Desa Gunungsari memiliki 13 RT dan 6 RW, yang dibagi kedalam tiga dusun yaitu:

1. Dusun Gardu
2. Dusun Sukarandeg
3. Dusun Susukan

Desa ini terletak pada wilayah kecamatan Pagaden Kabupaten Subang, dengan memiliki luas wilayah 337,941 Ha/m² dan memiliki jumlah penduduk sebanyak 4.186 jiwa.

Dusun Susukan Girang Terletak pada bagian barat pada Desa Gunungsari.

2.2. Sitem informasi

Menurut Wikipedia sistem informasi berasal dari bahasa Latin dan bahasa Yunani adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

2.3. Definisi Manajemen

Manajemen menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia berarti penggunaan sumber daya secara efektif untuk mencapai sasaran.

2.4. Flowchart

Menurut wikipedia Flowchart merupakan diagram alir bagan alir, atau bagan adalah sebuah jenis diagram yang mewakili algoritme, alir kerja atau proses, yang menampilkan langkah-langkah dalam bentuk simbol-simbol grafis, dan urutannya dihubungkan dengan panah.

2.5. Data Flow Diagram (DFD)

DFD merupakan alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

2.6. Jenis Jenis DFD

Terdapat beberapa jenis dari DFD ialah sebagai berikut:

1. Data Flow Diagram Level 0 (Diagram Konteks)
2. Data Flow Diagram Level 1

2.7. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model suatu basis data relasional. Komponen ERD

2.8. Alat Bantu Software

1. Android Studio
2. PHP
3. XAMPP
4. MySQL
5. Web Browser

III. ANALISIS MASALAH

3.1. Analisis Masalah

Untuk mendapatkan informasi yang ada pada setiap daerah tentu diharuskan adanya pendataan warganya dari setiap dusun. Oleh karena itu pihak desa akan menugaskan kepada setiap dusun untuk membantu dalam melakukan pendataan tersebut.

3.2. Permasalahan yang Muncul

Sistem yang dilakukan secara manual memang membuat pekerjaan menjadi sedikit lebih lama untuk dilakukan juga masih ada nya kekurangan juga terkadang menimbulkan

permasalahan yang baru seperti kekeliruan pada saat mendata.

3.3 Analisis Sistem

Sistem yang berjalan saat ini masih digunakan secara manual juga masih melakukan kertas dan pena untuk mencatatannya. Semua kegiatan dan juga aktifitas seperti pada saat pencatatan, pemasukan ulang data pada komputer masih adanya kesalahan dan permasalahan lain yang terjadi sehingga keakuratan data masih belum bisa dipastikan.

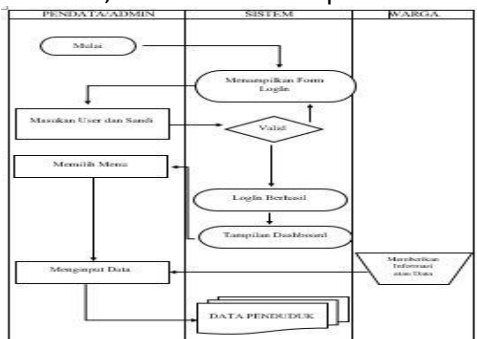
IV. PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan bagian dari metodologi pengembangan suatu perangkat lunak yang merupakan suatu sistem yang dilakukan setelah melalui tahap analisis.

4.2 Flowmap Sistem Yang di Rancang

Proses dimulai dari anggota pendataan yang menginput informasi atau data penduduk dengan kategori data penduduk setempat, data kematian, data kelahiran, data mutasi atau pindahan.

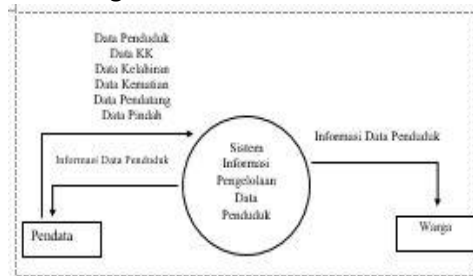


Konteks dan Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram merupakan alat bantu yang digunakan untuk mendiskripsikan sistem secara lengkap dan jelas, baik sistem yang sudah ada

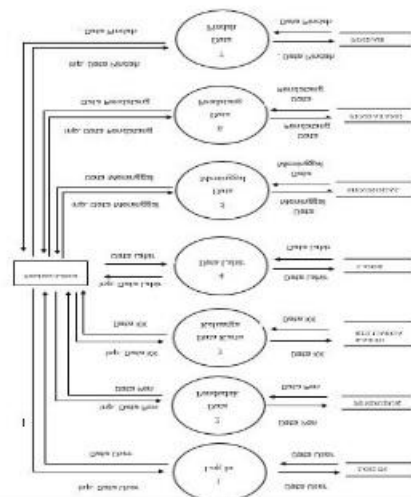
maupun sistem yang masih dalam rancangan.

4.3.1 Diagram Konteks



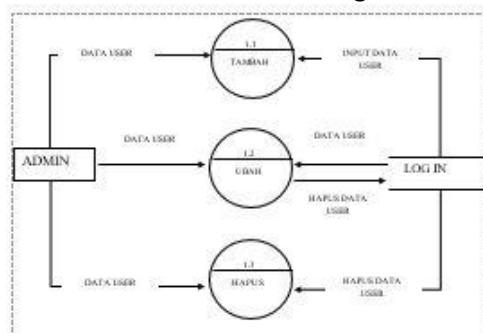
Gambar 4.3.1 Diagram Konteks Rancangan Sistem

4.3.2 DFD Level 1



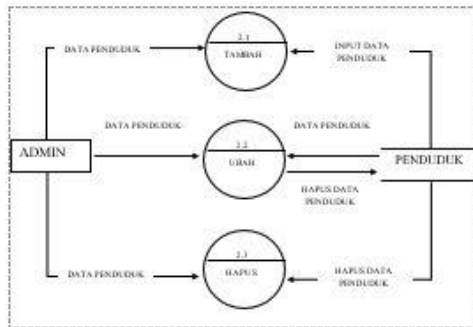
Gambar 4.3.2. DFD Level 1 Analisis Data Penduduk

4.3.3. DFD Level 2 Proses 1 Log In



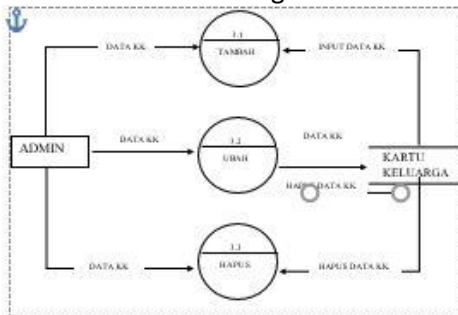
Gambar 4.3.3. DFD Level 2 Proses 1 Log In

4.3.4. DFD Level 2 Proses 2 Pemasukan Data Penduduk



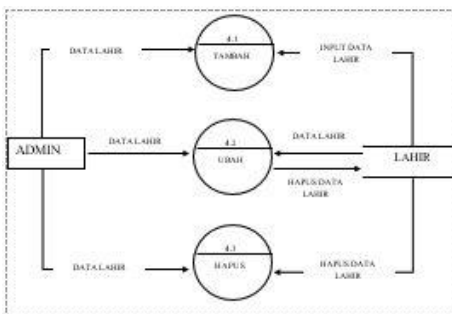
Gambar 4.3.4 DFD Level 2 Proses 2 Pemasukan Data Penduduk

4.3.5. DFD Level 2 Proses 3 Pemasukan Data Kartu Keluarga



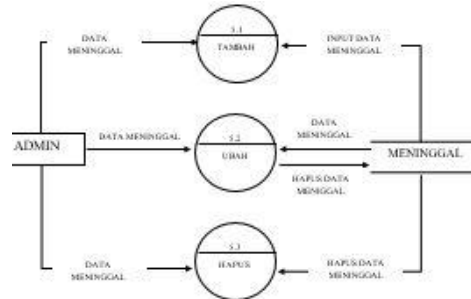
Gambar 4.3.5. DFD Level 2 Proses 3 Pemasukan Data Kartu Keluarga

4.3.6. DFD Level 2 Proses 4 Pemasukan Data Lahir



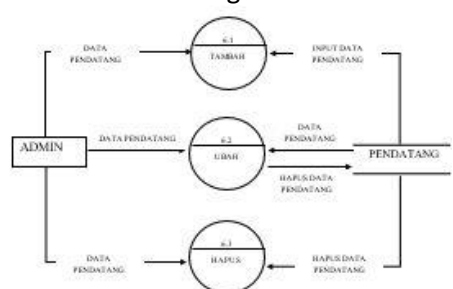
Gambar 4.3.6. DFD Level 2 Proses 4 Pemasukan Data Lahir

4.3.7. DFD Level 2 Proses 5 Pemasukan Data Meninggal



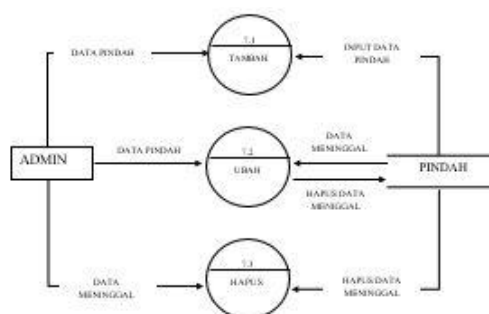
Gambar 4.3.7. DFD Level 2 Proses 5 Pemasukan Data Meninggal

4.3.8. DFD Level 2 Proses 6 Pemasukan Data Pendatang



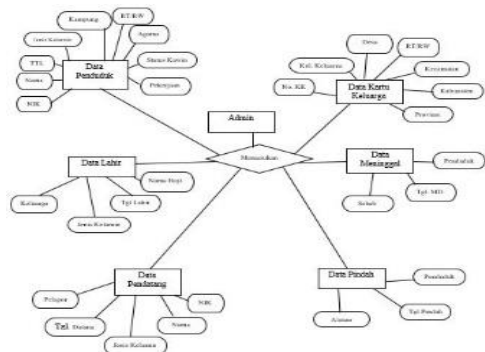
Gambar 4.3.8. DFD Level 2 Proses 6 Pemasukan Data Meninggal

4.3.9. DFD Level 2 Proses 7 Pemasukan Data Pindah



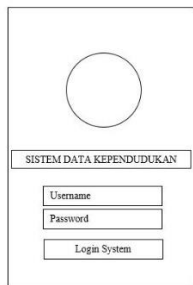
Gambar 4.3.9. DFD Level 2 Proses 7 Pemasukan Data Meninggal

4.4 ERD (Entity Relationship Diagram)
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model suatu basis data relasional.



Gambar 4.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD) Pendataan Warga

4.5 Rancangan Antar Muka (Interface)
Rancangan antar muka yang di program oleh penulis terdiri dari
1. Rancangan Tampilan Login

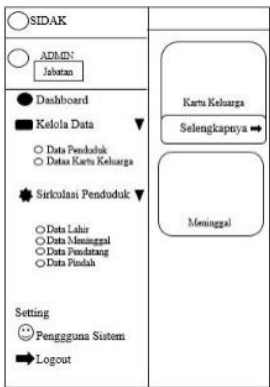


Gambar 4.5.1 Rancangan Tampilan Login

2. Rancangan Tampilan Utama atau Dashboard



Gambar 4.5.2. Rancangan Dashboard atau Utama



Gambar 4.5.2.2. Rancangan Tampilan Menu

3. Rancangan Tampilan Data Penduduk



Gambar 4.5.3.1. Rancangan Tampilan Data Penduduk



Gambar 4.5.3.2. Rancangan Input Data Penduduk

4. Rancangan Tampilan Data KK

No	No. KK	Kepala Keluarga	Alamat	Anggota KK	Aksi

Gambar 4.5.4.1. Rancangan Tampilan Data KK

6. Rancangan Tampilan Data Kematian

No	NIK	Nama	Tanggal	Sebab	Aksi

Gambar 4.5.6.1. Rancangan Tampilan Data Kematian

5. Rancangan Tampilan Data Kelahiran

No	Nama	Tgl Lahir	Jenis	Keluarga

Gambar 4.5.5.1. Rancangan Tampilan Data Kelahiran

7. Rancangan Tampilan Data Pendatang

No	NIK	Nama	Jenis	Tanggal	Pelapor	Aksi

Gambar 4.5.7.1. Rancangan Tampilan Data Pendatang

8. Rancangan Tampilan Data Pindah

No	NIK	Nama	Tanggal	Alasan	Aksi

Gambar 4.5.8.1. Rancangan Tampilan Data pindah

Tambah Data

Nama

Tgl Lahir

Jenis Kelamin

Keluarga

Simpan Batal

Gambar 4.5.5.2. Rancangan Input Data Kelahiran

V. IMPLEMENTASI

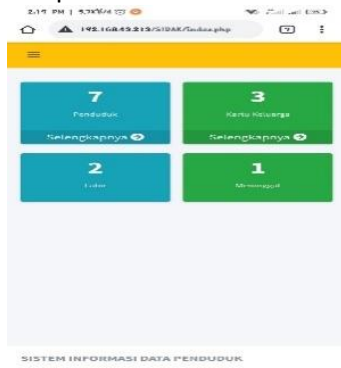
5.3 Daftar Tampilan Program Yang di Implementasikan

1. Tampilan Login



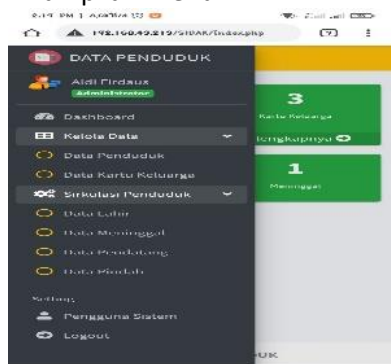
Gambar 5.3.1. Tampilan Login

2. Tampilan Utama atau Dashboard



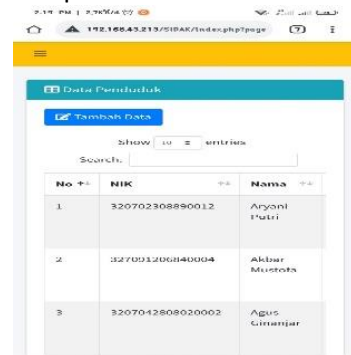
Gambar 5.3.2. Tampilan Utama atau Dashboard

3. Tampilan Menu



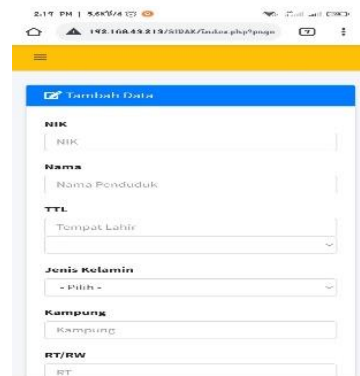
Gambar 5.3.3. Tampilan Daftar Menu

4. Tampilan Data Penduduk



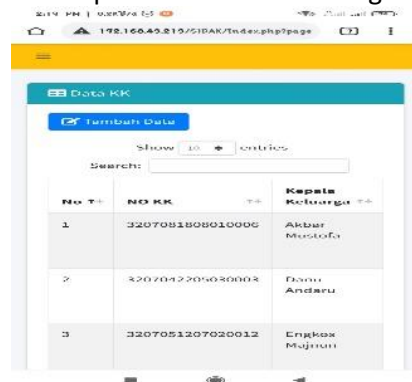
Gambar 5.3.4. Tampilan Daftar Data Penduduk

5. Tampilan Menambahkan Data Penduduk



Gambar 5.3.5. Tampilan Form Untuk Mengisi Data Penduduk Baru

6. Tampilan Data Kartu Keluarga



Gambar 5.3.6. Tampilan Kartu Keluarga yang Terdaftar

7. Tampilan Menambahkan Data Kartu Keluarga

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Tambah Data'. Below the title bar, there are several input fields: 'No KK', 'Kpt Keluarga', 'Kampung', 'RT/RW', 'Kecamatan', and 'Kabupaten'. Each field has a placeholder text. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 5.3.7. Tampilan Form Untuk Menambah Data KK

10. Tampilan Data Kematian

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Data Kematian'. Below the title bar, there is a 'Tambah Data' button. A search bar is present with the text 'Show 1 to 1 of 1 entries'. Below the search bar, there is a table with the following data:

No	NIK	Nama	Jenis Kelamin
1	3207050911480008	Junardi	P

Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. At the bottom, there are 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the application is labeled 'SISTEM INFORMASI DATA PENDUDUK'.

Gambar 5.3.10. Tampilan Dari Data kematian

8. Tampilan Data Lahir

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Data Kelahiran'. Below the title bar, there is a 'Tambah Data' button. A search bar is present with the text 'Show 1 to 2 of 2 entries'. Below the search bar, there is a table with the following data:

No	Nama	Tgl Lahir	Jenis Kelamin
1	Anwar Pratiwi	2021-02-02	LK
2	Siti Nur Wulandari	2021-02-10	PM

Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom, there are 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the application is labeled 'SISTEM INFORMASI DATA PENDUDUK'.

Gambar 5.3.8. Tampilan Daftar Data Kelahiran

11. Tampilan Menambahkan Data Kematian

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Tambah Data'. Below the title bar, there are three input fields: 'Penduduk', 'Tgl MD', and 'Sebab'. Each field has a placeholder text. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 5.3.11. Tampilan Dari Form Untuk Menambah Data kematian

9. Tampilan menambahkan Data Lahir

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Tambah Data'. Below the title bar, there are four input fields: 'Nama', 'Tgl Lahir', 'Jenis Kelamin', and 'Kecamatan'. Each field has a placeholder text. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 5.3.9. Tampilan Form Untuk

12. Tampilan Data Pendatang

The screenshot shows a mobile application interface with a yellow header and a blue title bar labeled 'Data Pendatang'. Below the title bar, there is a 'Tambah Data' button. A search bar is present with the text 'Show 1 to 1 of 1 entries'. Below the search bar, there is a table with the following data:

No	NIK	Nama	Jenis Kelamin
1	3207030011000001	Dubung Kurnia	L

Below the table, it says 'Showing 1 to 1 of 1 entries'. At the bottom, there are 'Previous' and 'Next' buttons. The footer of the application is labeled 'SISTEM INFORMASI DATA PENDUDUK'.

Gambar 5.3.12. Tampilan Dari Daftar Data Pendatang

13. Tampilan Menambahkan Data Pendatang

Gambar 5.3.13. Tampilan Form untuk Mengisi Data Pendatang Baru

14. Tampilan Data Pindah

Gambar 5.3.14 Tampilan Daftar Data Penduduk yang Akan Pindah

15. Tampilan Menambahkan Data Pindah

Gambar 5.3.15. Tampilan Form Untuk Menambahkan Penduduk yang Ingin Pindah

VI. KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap sistem informasi manajemen pengelolaan penduduk Kampung Susukan Girang, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan ditempat studi kasus tepatnya di daerah Kampung Susukan Girang yang ditujukan untuk mempermudah dalam melakukan pencatatan oleh pendata.
2. Dengan menggunakan sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat dalam melakukan pendataan penduduk.
3. Dengan menggunakan sistem ini diharapkan juga dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi pada saat masih menggunakan sistem yang manual

6.2. Saran

Dalam analisis sistem informasi manajemen pengelolaan penduduk Kampung Susukan Girang ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karna itu agar dapat berjalan dengan lebih baik sesuai yang diharapkan, maka penulis memberikan saran diperlukannya adanya perbaikan dan pengembangan untuk penulisan laporan ataupun untuk implementasi dari sistem yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

media.neliti.com Febri Haswan jurnal perancangan sistem informasi [284728-perancangan-sistem-informasi-pendataan-p-0a703dda.pdf](https://media.neliti.com/media/publications/284728-perancangan-sistem-informasi-pendataan-p-0a703dda.pdf) (Diakses pada 12 Maret 2021)

Core.ac.uk Ulfa Pauziah jurnal
perancangan sistem pendataan
penduduk
[236195216.pdf](#)

Mangyono.com, informasi Desa
Gunungsari
<https://www.mangyono.com/2016/05/desa-gunungsari-kecamatan-pagaden.html?m=1> (Diakses
pada 2 April 2021)

Wikipedia, pengertian DFD
https://id.wikipedia.org/wiki/diagram_alir_data (Diakses
pada 2 april 2021)

Satriamecha blogspot, pengertian
erd
<https://satriamecha.blogspot.com/2014/08/pengertian-erd-entity-relationship.html?m=1>
(Diakses pada 2 April 2021)

Wikipedia, XAMPP
<https://id.m.wikipedia.org/wiki/XAMPP>

Joko Purnomo – M.320809 – Fakk.
MIPA Abstrak
<https://digilib.uns.ac.id/dokumen/abstrak/19366/Sistem-Informasi-Pendataan-Penduduk-Di-Kecamatan-Jumpolo> (Diakses pada 5 Mei
2021)